

<b>VAMMAT</b>	<b>Pään vammat:</b>	<b>Käden vammat:</b>	<b>Rintakehän vammat:</b>	<b>Vatsan vammat:</b>	<b>Jalan vammat:</b>
<b>Syvä haava 0, +1, +2</b>	Uhrilla on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä, ja silloinkin hänellä on <b>+1n</b> lisää vaikeuksiin.	Kädessä pidetyt esineet putoavat ja kaikki sillä tehty on <b>+1n</b> vaikeampaa loppupäivän ajan.	Taaksepäin horjautavalla uhrilla on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä.	Ilmat ulkona, uhrilla on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä.	Jos uhri oli jalkojensa varassa, hän kaatuu maahan ja hänellä on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä.
<b>Syvä haava +3, +4</b>	Isku lyö uhrin tajuttomaksi <b>1n</b> tunniksi, ja herättyään hänellä on <b>+1n</b> kaikkiin vaikeuksiin loppupäivän ajan.	Käsi on käyttökelvoton kunnes saa hoitoa ja kaikki sillä tehty on <b>+1n</b> vaikeampaa vielä viikon ajan.	Haava keskivartalossa. Uhrilla on <b>+1n</b> kaikkiin ruumiillisiin koitoksiin, kunnes haavan sidotaan.	Isku kylkeen. Uhri kaatuu ja hänellä on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä. <b>+1n</b> lisää ruumiillisiin koitoksiin loppupäivän ajaksi.	Kuten yllä, muuta jalka on rampautunut, kunnes se hoidetaan, eikä uhri voi seistä omin avuin ( <b>+1n</b> silloin kun siitä olisi hyötyä). Uhrilla on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä.
<b>Syvä haava +5, +6</b>	Isku päähän jättää arven (-1 Karismaan?) ja uhri on tajuton <b>1n3</b> päivää. Uhrilla on myös <b>+1n</b> kaikkiin vaikeuksiin viikon ajan.	Käsi on murtunut ja käyttökelvoton viikon ajan (kauemminkin, jos ei saa parantua rauhassa).	Kylkiluita murtunut. Isku kaataa uhrin maahan. Hänellä on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä. Luunmurtumista tuleva kipu aiheuttaa <b>+1n</b> lisää ruumiillisiin taitoihin viikoksi.	Osuma lantioon kaataa uhrin ja hänellä on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä (erityisen tuskallinen osuma miehille). <b>+1n</b> ruumiillisiin taitoheittoihin viikoksi.	Luunmurtuma rampauttaa jalan viikoksi, eikä uhri voi seistä omin avuin ( <b>+1n</b> silloin kun siitä olisi hyötyä). Uhrilla on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä.
<b>Syvä haava +7, +8</b>	Tappava isku päähän.	Käsi leikkautuu irti tai ruhjoutuu pysyvästi. <b>+1n</b> kaikkiin vaikeuksiin. Verenvuoto 1/erä. Käsi on on pysyvästi käyttökelvoton, ja jos isku tuli isosta teräaseesta, se on kokonaan irti. Myöhemmät iskut osuvat rintakehään.	Reikä keuhkossa. Uhri tuupertuu avuttomana maahan ja yskii verta 1 pisteen erässä kunnes saa hoitoa tai kuolee. Hoidon jälkeenkin hänellä on <b>+1n</b> ruumiillisiin koitoksiin kolmen viikon ajan.	Sisäelinvamma. Uhri kaatuu ja hänellä on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä. Ennen hoitoa <b>+2n</b> kaikkiin taitoihin kivun ja shokin vuoksi ja hoidon jälkeenkin <b>+1n</b> vielä kolmeksi viikoksi.	Uhrilla on vain reaktioita tässä ja seuraavassa erässä. Avomurtuma rampauttaa jalan kolmeksi viikoksi. Ennen hoitoa jalka vuotaa verta 1 pisteen erässä ja uhrilla on <b>+1n</b> kaikkiin vaikeuksiin kivun ja shokin vuoksi.
<b>Syvä haava +9, +10</b>	Sama kuin yllä.	Sama kuin yllä.	Isku sydämeen, uhri kuolee heti.	Vatsaontelon repeämä tai lävistys. Uhri kaatuu avuttomana maahan ja oksentaa verta 1 pist. minuutissa (6 erää) kunnes saa hoitoa tai kuolee. Hoidonkin jälkeen vielä <b>+1n</b> taitoihin kolmeksi viikoksi.	Jalka leikkautuu irti tai murtuma on niin paha, että jalka on amputoitava. Vamma vuotaa verta 1 pisteen erässä ja uhrilla on <b>+1n</b> kaikkiin vaikeuksiin kivun ja shokin vuoksi. Myöhemmät osumat vatsaan.
<b>Syvä haava +11-</b>	Sama kuin yllä.	Sama kuin yllä.	Sama kuin yllä.	Vatsaontelon peitteet repeytyvät auki. Nopea sotkuinen kuolema.	Sama kuin yllä.

*Praedor on Ville Vuorelan tekemä ja Burger Gamesin julkaisema roolipeli. Peli perustuu Petri Hiltusen samannimiseen sarjakuvaan. Nämä säännöt ovat peräisin Praedor-roolipelistä.*