

PRÆDOR - roolipeli Jaonian seikkailoista

Voima

Gerveys

Ketteryys

Valppaus

Sisukkuus

Karisma

Kokemus

Edut

Haitat

Alkemia⁽⁶⁾

Erätaidot^(VAL/2)

Esiintyminen^(KAR/2)

Haavojen hoito^(VAL/2)

Hallinto^(VAL/2)

Heittäminen^(KET/2)

Heraldiikka⁽⁶⁾

Hiivintä^(KET/2)

Historia⁽⁶⁾

Hyppy ja kiipeily^(KET/2)

Ihmistuntemus^(VAL/2)

Johtaminen^(SIS/2)

Jouset^(KET/2)

Juonittelu^(VAL/2)

Kadut ja kapakat^(VAL/2)

Veri

Naarmulla

Haavoittunut (+1N)

Shokissa

Syvä haava

Ruumiinvammat

Vaurio

Kantokyky

Kuoliinyy

Kaupanhieronta^(KAR/2)

Kauppareitit⁽⁶⁾

Keihäät^(KET/2)

Kielitaito⁽⁶⁾

Kilvet^(VOI/2)

Kirjat ja tietee⁽⁶⁾

Osumakohdat (2N)

Haarniskointi

Pää (2, 12)

Oikea käsi (3-4)

Rintakehä (6)

Vatsa (8)

Vasen käsi (10-11)

Oikea jalka (5)

Vasen jalka (9)

Uhri päättää (7)

Paino

Varusteet

Paino

Kirottu maa⁽⁶⁾

Kovistelu^(SIS/2)

Kädentaidot⁽⁶⁾

Laulu ja soitto^(KAR/2)

Lukutaito⁽⁶⁾

Lyömäaseet^(VOI/2)

Metsästys^(VAL/2)

Miekat^(VOI/2)

Purjehdus⁽⁶⁾

Rakentaminen⁽⁶⁾

Pituus

Aseistus

Taito

Vaurio

Lisätietoja

I

I

II

II

III

III

Ratsastus^(KET/2)

Runoniekka^(KAR/2)

Salatieteet⁽⁶⁾

Sorminäppäryys⁽⁶⁾

Sotataito^(VAL/2)

Tappelu^(VOI/2) tai ^(KET/2)

Tarut ja legendat⁽⁶⁾

Tiirikointi⁽⁶⁾

Ulkapeli^(VAL/2)

Uiminen^(VOI/2)

Uskonto⁽⁶⁾

Viettelö^(KAR/2)

Väistö^(KET/2)

Yrtit ja myrkyt⁽⁶⁾

Aarteita

Ratsu

Koti

_____ kr
_____ hr
_____ kpr

Kuorma _____ n

Ystävät/Viholliset

Matkareitti



Muistiinpanoja

PRÆDOR - roolipeli Jaonian seikkailoista

Voima

Gerveys

Ketteryys

Valppaus

Sisukkuus

Karisma

Kokemus

Edut

Haitat

Alkemia⁽⁶⁾

Erätaidot^(VAL/2)

Esiintyminen^(KAR/2)

Haavojen hoito^(VAL/2)

Hallinto^(VAL/2)

Heittäminen^(KET/2)

Heraldiikka⁽⁶⁾

Hiivintä^(KET/2)

Historia⁽⁶⁾

Hyppy ja kiipeily^(KET/2)

Ihmistuntemus^(VAL/2)

Johtaminen^(SIS/2)

Jouset^(KET/2)

Juonittelu^(VAL/2)

Kadut ja kapakat^(VAL/2)

Veri

Naarmulla

Haavoittunut (+1N)

Shokissa

Syvä haava

Ruumiinvammat

Vaurio

Kantokyky

Kaupanhieronta^(KAR/2)

Kauppareitit⁽⁶⁾

Keihäät^(KET/2)

Kielitaito⁽⁶⁾

Kilvet^(VOI/2)

Kirjat ja tieteet⁽⁶⁾

Osumakohdat (2N)

Haarniskointi

Pää (2, 12)

Oikea käsi (3-4)

Rintakehä (6)

Vatsa (8)

Vasen käsi (10-11)

Oikea jalka (5)

Vasen jalka (9)

Uhri päättää (7)

Paino

Varusteet

Paino

Kirottu maa⁽⁶⁾

Kovistelu^(SIS/2)

Kädentaidot⁽⁶⁾

Laulu ja soitto^(KAR/2)

Lukutaito⁽⁶⁾

Lyömäaseet^(VOI/2)

Metsästys^(VAL/2)

Miekat^(VOI/2)

Purjehdus⁽⁶⁾

Rakentaminen⁽⁶⁾

Pituus

Aseistus

Taito

Vaurio

Lisätietoja

I				
I				
II				
II				
III				
III				

Kantamukset (+1N)

Ratsastus^(KET/2)

Runoniekka^(KAR/2)

Salatieteet⁽⁶⁾

Sorminäppäryys⁽⁶⁾

Sotataito^(VAL/2)

Tappelu^(VOI/2) tai ^(KET/2)

Tarut ja legendat⁽⁶⁾

Tiirikointi⁽⁶⁾

Ulkapeli^(VAL/2)

Uiminen^(VOI/2)

Uskonto⁽⁶⁾

Viettelä^(KAR/2)

Väistö^(KET/2)

Yrtit ja myrkyt⁽⁶⁾

Aarteita

Ratsu

Koti

_____ kr
_____ hr
_____ kpr

Kuorma _____ n

Ystävät/Viholliset

Matkareitti



Muistiinpanoja

PRÆDOR - roolipeli Jaonian seikkailoista

Voima

Gerveys

Ketteryys

Valppaus

Sisukkuus

Karisma

Kokemus

Edut

Haitat

Alkemia⁽⁶⁾

Erätaidot^(VAL/2)

Esiintyminen^(KAR/2)

Haavojen hoito^(VAL/2)

Hallinto^(VAL/2)

Heittäminen^(KET/2)

Heraldiikka⁽⁶⁾

Hiivintä^(KET/2)

Historia⁽⁶⁾

Hyppy ja kiipeily^(KET/2)

Ihmistuntemus^(VAL/2)

Johtaminen^(SIS/2)

Jouset^(KET/2)

Juonittelu^(VAL/2)

Kadut ja kapakat^(VAL/2)

Veri

Naarmulla

Haavoittunut (+1N)

Shokissa

Kuollineyys

Syvä haava

Ruumiinvammat

Vaurio

Kantokyky

Kaupanhieronta^(KAR/2)

Kauppareitit⁽⁶⁾

Keihäät^(KET/2)

Kielitaito⁽⁶⁾

Kilvet^(VOI/2)

Kirjat ja tieteet⁽⁶⁾

Osumakohdat (2N)

Haarniskointi

Pää (2, 12)

Oikea käsi (3-4)

Rintakehä (6)

Vatsa (8)

Vasen käsi (10-11)

Oikea jalka (5)

Vasen jalka (9)

Uhri päättää (7)

Paino

Varusteet

Paino

Kantamukset (+1N)

Kirottu maa⁽⁶⁾

Kovistelu^(SIS/2)

Kädentaidot⁽⁶⁾

Laulu ja soitto^(KAR/2)

Lukutaito⁽⁶⁾

Lyömäaseet^(VOI/2)

Metsästys^(VAL/2)

Miekat^(VOI/2)

Purjehdus⁽⁶⁾

Rakentaminen⁽⁶⁾

Ratsastus^(KET/2)

Runoniekka^(KAR/2)

Salatieteet⁽⁶⁾

Sorminäppäryys⁽⁶⁾

Sotataito^(VAL/2)

Tappelu^(VOI/2) tai ^(KET/2)

Tarut ja legendat⁽⁶⁾

Tiirikointi⁽⁶⁾

Pituus	Aseistus	Taito	Vaurio	Lisätietoja
I				
I				
II				
II				
III				
III				

Ulkapeli^(VAL/2)

Uiminen^(VOI/2)

Uskonto⁽⁶⁾

Viettelä^(KAR/2)

Väistö^(KET/2)

Yrtit ja myrkyt⁽⁶⁾

Aarteita

Ratsu

Koti

_____ kr
_____ hr
_____ kpr

Kuorma _____ n

Ystävät/Viholliset

Matkareitti



Muistiinpanoja