

**Elämänvesi (1M)**

Alkemisti voi tielata **1M3** naulaa alkoholia mistä tahansa mätänevästä moskasta. Tähän ei tarvita edes raaka-aineita. Elämänvesi palaa, puhdistaa, säilöö, juovuttaa ja voi tehdä sokeaksi. Maku on hirveä.

**Alkemistin saippua (1M)**

Nyrkinkokoinen saippuapala, jolla voi puhdistaa lähes mitä tahansa melkein mistä tahansa, kunhan tarjolla on myös vettä. Saippuan käyttö hävittää myös hajut **2M3** tunniksi, mikä usein hämmentää hajuaistiinsa luottavia petoja ja hirviöitä. Jos sitä ei käytetä, saippuapala kuivuu ja murenee viikossa. **+1M** valmistusheittoon, jos saippuasta halutaan tuoksuva.

**Alkemistin suitsuke (1M)**

Tikku luo poltettaessa kapean savuhaituvan, jonka liikkeet paljastavat salaovia, tirkistysreikiä ja halkeamia. Palaa tunnin, hapertuu vuorokaudessa.

**Alkemistin vaha (1M)**

Möhkäle vaha, jota voi aluksi muotoilla käsin, mutta joka jäähmettyy pian kovaksi kuin tammipuu. Vahasta voi tehdä astioita, työkaluja, sinettejä, muotteja tai jopa pienikokoisia aseita (*Kädentaidot*). Vaha pehminee uudelleen kuumassa ja alkaa haurastua ja murentua noin vuorokauden kuluttua. **+1M** valmistusheittoon, jos vahaan halutaan värejä.

**Alkemistin välke (2M)**

Jauhetta, jonka heittäminen tuleen saa sen välähdelemaan niin kirkkaasti, että kaikki sinne päin katsovat 10 askeleen säteellä tekevät vaikean **Valppausheiton** tai sokaistuvat **1M** erän ajaksi.

**Alkemistin myski (2M)**

Tuoksuva voide, johon voidaan valmistusvaiheessa lisätä tuoksulähteitä. Monien hienojen hajusteiden ja suitsukkeiden raaka-aine. Myski säilyy astiassa kauan, mutta käytettynä haju häviää vuorokaudessa. Myskistä voidaan tehdä myös tarkoituksella pahanhajuista, tai raadonlemuista, jolloin se vetää puoleensa kaikenlaisia petoja. **Säkäheitto** kertoo mitkä niistä ilmestyvät kuvitellulle haaskalle, nälkäisinä ja kiukkuisina.

**Alkemistin rasva (2M)**

Mukillinen liukasta ja hajutonta tahnaa, joka vaientaa saranat ja akselit, tekee kankaista vedenpitäviä ja ihosta kylmänkestävää (sateet ja viima eivät vaikuta, **-1M** kylmyyteen perustuvia hyökkäyksiä vastaan). Palaa hitaalla liekillä, mutta ei ole erityisen tulenarkaa (toisin kuin alkemistin öljy).

**Alkemistin muste (2M)**

Sormustimellinen mustetta, jolla voi kirjoittaa mille tahansa kovalle pinnalle. Kirjoitus säilyy kauan, vaikka muste sakkautuu jo vuorokaudessa. **+1M** valmistusheittoon, jos musteesta halutaan erikoisen väristä, tai **+2M**, jos sen näkymiselle halutaan ehtoja (ilmestyy/katoaa tietyn ajan kuluttua, näkyy vain etikalla kasteltuna, hehkuu pimeässä jne.)

**Alkemistin savu (3M)**

Kourallinen tummaa purua, joka syttyessään kytee ja tuottaa runsaasti paksua mustaa savua **3M** erän ajan. Savua riittää täyttämään suuren huoneen ja sen läpi tai sisällä ei voi nähdä mitään. Savu myös kirveltää silmissä ja keuhkoissa, joten kaikki eläimet pakenevat sitä. Ihmisetkin tarvitsevat **Sieukkuusheittoja** mennäkseen tai ollakseen sen sisällä. Lisää **+1M** valmistusheittoon, jos savusta halutaan värikästä.

**Alkemistin öljy (3M)**

Tuopillinen tahmeaa nestettä, joka palaa raivoisesti, liukastaa huoneen lattian (**Ketteryyshetit**) ja saa piloille ruostuneet rattaat ja mekaniemit liikkumaan (esim. **-1M** *Tiirikointiin*). Se tekee ihosta tai esineistä hapon- ja myrkyneitä. Kapeista raoista pujattaminen helpottuu, eikä vihollisten ole helppoa saada otetta (**+1M**), kun öljyä itsensä kunnolla. Ensin on syytä tarkistaa, ettei ole lähelläkään avotulta. Öljy kuivuu karstaksi vuorokaudessa.

**Alkemistin liima (4M)**

Kupillinen kumimaista tahmaa, joka kovettuu nopeasti lujaksi liimaksi. Alkemistin liimalla voi korjata esineitä, joita ei yleensä uskoisi liimauksen varaan (katkennut miekanterä, ovenkarmi, lasi, murtuneet muurihirret). Raunion halkeamiin kaadettuna se poistaa sortumavaaran ainakin siksi yöksi. Jos vihollinen astuu liimaklimppiin, hän on ansassa ja tarvitsee hyvin vaikean **Voimaheiton** irti päästäkseen. Liimaus kestää vuorokauden, tai kunnes saa happoa päälleen.

**Alkemistin suola (4M)**

Kourallinen suurirakeista jauhetta. Sen ripottelu ruokiin pitää ruuat tuoreena viikon. Veteen kaataminen puhdistaa tynnyrillisen (paitsi Borvarian vettä) ja nieleminen tyhjentää vatsan ylä- ja alakautta (uusihaiteitto syötyjä tai juotuja myrkkyyä vastaan). Haavaan kaadettuna kirveltää kovasti, mutta puhdistaa sen liasta ja tulehduksista (**-1M** *Haavojen hoitoon*). Murenee tavalliseksi suolaksi vuorokaudessa.

**Alkemistin happo (5M)**

Väkevää happoa, joka aiheuttaa **1M** happovauriota kolmen erän rajan: puu, kivi, rauta, liha, ei väliä. Lasia, keramiikkaa tai kultaa se ei syövytä. Hapettuu neutraaliksi noin vuorokaudessa.

**Alkemistin höyry (5M)**

Kiehuva neste, joka sylkee avatun astian suusta höyryä sellaisella paineella, että horjuttaa aikuista miestä (vaikea **Voimaheitto**), hälvittää paksunkin savun, puhalttaa nuolet sivuun tai tulipalon sammuksiin. Höyrysiuhku kestää **2M** erää.

**Alkemistin eliksiiri (6M)**

Keitoksen juominen parantaa **1M** veripistettä, jos uhri on haavoittunut, poistaa väsymyksen tunteen ja antaa **-1M** myrkkyyä ja tauteja vastaan vuorokaudeksi. Useamman annoksen juomisesta ei ole apua. Saostuu piloille päivässä. Tätä lähemmäs parantavaa lientä kuolevaisten alkemia ei ole päässyt.